



PROGRAMMIEREN LERNEN – DIGITALE TECHNIK VERSTEHEN UND ANWENDEN

INFORMATIK

Unterstützung in deiner Berufsorientierung: dreitägiger Schnupperworkshop für Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 9-12

Früher war das Programmieren von Computern eine Aufgabe für wenige Spezialisten. Heute ist Informationstechnologie aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken: Sie steckt u.a. in moderner Haustechnik, Fahrzeugen und Smartphones. Grundlegende Programmierkenntnisse sind eine wichtige Kompetenz in einer zunehmend digitalen Welt. Im Workshop erhältst du einen praxisnahen Einstieg in die Informatik. Schritt für Schritt lernst du zentrale Grundlagen kennen und setzt eigene Ideen um: Mit dem „MIT App Inventor“ entwickelst und testest du selbst programmierte Apps für dein Smartphone. So erlebst du, wie aus Code funktionierende Anwendungen entstehen und probierst aus, ob dir diese Tätigkeiten mit der Zukunft im Blick Spaß machen.

TERMINE

Dienstags, jeweils 15.15 - 17.45 Uhr
am 22.09., 29.09. und 06.10.2026

TEILNAHME

Die Teilnahme ist für dich kostenlos. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt – schnell sein lohnt sich!

Anmeldung & Info

Anmeldeschluss 2 Wochen
vor Veranstaltungstermin



https://www.umfrageonline.com/s/Informatik_Lingen_2026